

Juegos Porteños 2023

Kung Fu Kuoshu Shuai Jiao

1. Participantes:

- 1.1 Se participará en las categorías Infantiles desde los 8 a 12 años de edad (deportistas nacidos en los años 2015, 2014, 2013, 2012, 2011) y Juveniles desde los 13 a 18 años de edad (deportistas nacidos en los años 2010, 2009, 2008, 2007, 2006, 2005).
- 1.2 Cada Equipo masculino y femenino estará integrado por un (1) Competidor y un (1) Entrenador (profesor) y uno (1) delegado/a, los cuales deberán estar asentados en la Lista de Buena Fe de acuerdo a lo dispuesto en este Manual de Competencia.
- 1.3 Inscripciones: Las inscripciones se realizará a través de la página de deportesba/juegosporteños: <https://buenosaires.gob.ar/desarrolloeconomico/deportes/kung-fu-kuoshu>. La cual deberán cargar todos los campos obligatorios y adjuntar documentación que solicite el sistema.

2. Reglamentación:

Esta disciplina se regirá por el Reglamento Oficial de la AAKSKF, teniendo en cuenta las siguientes especificaciones:

- 2.1 Formas (Taolu): Técnicas coreografiadas de posiciones y movimientos para el ataque y defensa.
- 2.2 La modalidad de participación será Comunitaria y la característica serán de manos Libres y/o con Armas Tradicionales de Kung Fu Kuoshu (Artes Marciales Chinas).
- 2.3 Todos los encuentros se disputarán al mejor puntaje de cinco (5) Jueces restando menor y mayor puntaje, su hubiera empates la Mesa Central de Jueces determinara el Ganador de cada categoría y/o Modalidad.
- 2.4 Los Competidores deberán estar con su debido Uniforme identificado con alguna insignia de su Escuela de Artes Marciales y al comenzar su rutina deberá identificarse diciendo su respectivo Nombre y del Taolu (Forma) a Realizar.
- 2.5 Las dimensiones de las 3 canchas (Tatamis) serán de 8 m de largo x 8 m de ancho cada una de ellas.
- 2.6 Todas las Modalidades se disputarán hasta obtener los tres primeros Ganador de cada categoría, otorgando Medallas al 1º, 2º, 3º puesto.
- 2.7 Diferentes Modalidades: Formas de Puño Sur y Norte, Formas de armas Cortas Sur y Norte, Formas de armas Largas.

3. Sistema de Puntuación y Criterios de Desempate de Formas (Taolu).

- 3.1 El sistema de distribución de puntos por cada competidor será el siguiente:
 - 3.1.1 2 (Ocho) puntos a una Forma Completa realizada con muy buenas técnicas.
 - 3.1.2 1 (Siete) puntos a una Forma completa realizada con buenas técnicas.
 - 3.1.3 0 (Seis) puntos a una Forma Completa realizada con técnicas regulares.
 - 3.1.4 (Cinco) puntos a una Forma incompleta con técnicas erróneas.
- 3.2 Criterios de Desempate (Definición por la Mesa de Jurados).

4. Combate (Lei Tai):

Técnicas de ataque y defensa en un Tatami con elementos de protección (cabezal, guantes, pechera y protector inguinal).

- 4.1 La modalidad de participación será de dos competidores enfrentados y la característica puntuación serán de acumulación de puntos en cada round y al mejor de tres Round.
- 4.2 Todos los encuentros se disputarán hasta obtener los tres primeros Ganador de cada categoría, otorgando Medallas al 1º, 2º, 3º puesto.



4.3 Los Competidores deberán estar con su debido Uniforme identificado con alguna insignia de su Escuela de Artes Marciales y al comenzar su rutina deberá identificarse diciendo su respectivo Nombre y del Taolu (Forma) a Realizar.

4.4 Las dimensiones de las 3 canchas (Tatamis) serán de 8 m de largo x 8 m de ancho cada una de ellas.

5. Sistema de Competencia;

El Sistema de Competencia será según lo establecido por la Federación Internacional de Kuoshu: ICKF "International Chinese Kuoshu Federation".

6. Sistema de Puntuación y Criterios de Desempate de Combate (Lei Tai):

6.1 El sistema de distribución de puntos por cada competidor será el siguiente:

6.1.1 2 (Un) punto a un golpe realizado con el puño o el Pie.

6.1.2 1 (Dos) puntos a un golpe realizado con el puño o el Pie desestabilizando al oponente desplazándolo fuera del Tatami y/o haciéndolo caer al suelo.

6.1.3 0 (tres) puntos al competidor que aplique una Técnica de Caída y/o Lance desestabilizando al oponente desplazándolo fuera del Tatami y/o haciéndolo caer al suelo.

6.1.4 Se dará por Ganador del Combate al Competidor que con técnicas legales derive a su oponente por más de 10 segundos y este no pueda continuar compitiendo.

6.2 Criterios de Desempate (Definición por la Mesa de Jurados).

7. Modalidad Leitai Point Fighting Infantiles (Semi Contacto):

7.1 Esta Modalidad de combate se aplicará para las categorías Infantiles (Iniciantes y Avanzados), de Ambos Sexos con la siguiente característica:

La marcación de puntos será automática donde el árbitro central señalará al ganador del punto y/o puntos según la técnica utilizada por los competidores, pudiendo utilizar Técnicas de Lance con Caídas donde si la misma es Lícita el Árbitro Central lo Señalará marcando los puntos obtenidos y tendrá la potestad de Dar el Ganador del Combate si se Aplica la Regla de 3 Lances con Caídas y Salidas del Área de Combate.

El ganador de cada Round será el que mayor cantidad de puntos haya obtenido y el ganador del combate el que haya ganado dos de los tres Round.

7.2 La designación del Ganador del Combate lo hará el Juez Central de la Mesa de Jurados y el Árbitro Central lo Señalará elevando el brazo del ganador.

8. Modalidad Leitai Fighting Juveniles (Contacto Pleno):

8.1 Esta Modalidad de combate se aplicará para las categorías Juveniles (Intermedios y Avanzados) de con la siguiente característica:

La marcación de puntos se contabilizará automáticamente por la Mesa de Jurados sin que el árbitro central señale al ganador de los puntos de Golpes de Puño o Patadas en los Sectores Permitidos según la técnica utilizada por los competidores, salvo en las Técnicas que así lo determinen tales como: Salida del Área de Combate y/o Técnicas de Lance con Caídas donde si la misma es Lícita el Árbitro Central lo Señalará marcando los puntos obtenidos y tendrá la potestad de Dar el Ganador del Combate si se Aplica la Regla de 3 Lances con Caídas y Salidas del Área de Combate.

8.2 El ganador de cada Round será el que mayor cantidad de puntos haya obtenido y el ganador del combate el que haya ganado dos de los tres Round.

La designación del Ganador del Combate lo hará el Juez Central de la Mesa de Jurados y el Árbitro Central lo Señalará elevando el brazo del ganador.



9. Categorías y Pesajes de Combate Lei Tai:

Infantiles Y Juveniles

Hasta 36 kgs.

Más de 36,1 kgs. y hasta 44 kgs.

Más de 44,1 kgs. y hasta 50 kgs.

Más de 50,1 kgs. y hasta 60 kgs.

Más de 60,1 kgs. y hasta 68 kgs.

Más de 68,1 kgs. y hasta 74 kgs.

Más de 74,1 kgs. y hasta 79,9 kgs.

Más de 80 kgs.

10. Lucha China (Shuai Jiao)

Técnicas de lucha china en un Tatami con chaqueta, pantalón largo, cinturón y calzado.

10.1 La modalidad de participación será de dos competidores enfrentados y la característica de puntuación serán de acumulación de puntos en cada round y al mejor de dos Round.

10.2 Todos los encuentros se disputarán hasta obtener los tres primeros Ganador de cada Categoría, otorgando Medallas al 1°,2°,3° puesto.

10.3 Los Competidores deberán estar con su debido Uniforme identificado con su chaqueta con vivos de color AZUL ó ROJO.

10.4 Las dimensiones de las 3 canchas (Tatamis) serán de 8 m. de largo x 8 m. de ancho cada una de ellas.

11. Sistema de Competencia:

"El Sistemas de Competencia será según lo establecido por la Asociación Shuai Jiao Argentina.

12. Sistema de Puntuación y Criterios de Desempate de Lucha (Shuai Jiao):

12.1 El sistema de distribución de puntos por cada competidor será el siguiente:

12.1.1 (Un) punto cuando oponente cae tocando el suelo con las manos, codos, rodillas o cadera.

12.1.2 (Un) punto cuando cualquier parte del cuerpo del oponente toca fuera del área de lucha.

12.1.3 (Un) punto el oponente o el/la entrenador/a del oponente recibe un aviso o sanción.

12.2 (Dos) puntos el atacante cae también cuando el oponente es derrotado cayendo al suelo sobre los hombros, espalda, pecho, abdomen, cabeza y/o lateral del cuerpo.

12.3 (Tres) puntos el oponente es derrotado cayendo al suelo sobre los hombros, 12.4 No se puntuarán a los competidores cuando:

12.4.1 No se puede determinar quién cae primero al suelo y quién mantiene la posición dominante.

12.4.2 Ambas partes salen de los límites al mismo tiempo.

12.5 Regla de Pasividad.

12.6 Criterios de Desempate (Definición por la Mesa de Jurados).

13. Categorías y Pesajes de Lucha China Shuai Jiao:

Infantiles Y Juveniles

Hasta 36 Kg.

Más De 36,1 Kg. Y Hasta 44 Kg.

Más De 44,1 Kg. Y Hasta 50 Kg.

Más De 50,1 Kg. Y Hasta 60 Kg.

Más De 60,1 Kg. Y Hasta 68 Kg.

Más De 68,1 Kg. Y Hasta 74 Kg.

Más De 74,1 Kg. Y Hasta 79,9 Kg.

Más De 80 Kg.

