

Juegos Porteños 2023

Goalball

La lista de buena fe estará compuesta por 4 jugador/aes/as como máximo y 2 técnicos, y el reglamento oficial se puede encontrar en <https://goalball.sport/about-goalball/rules-and-downloads/>

Adaptaciones de las reglas para los Juegos Porteños:

Aclaración: La totalidad de los participantes del torneo deben estar dentro de la clasificación B1 B2 y B3 sin excepción.

Participantes

Clasificación La competencia será de carácter mixto. Composición de los equipos

Al comienzo de un torneo, el equipo estará compuesto por tres (3) jugadores, (una mujer como mínimo) y hasta un (1) suplentes opcionales. Cada equipo podrá tener hasta dos (2) técnicos en el banquillo. El número total máximo de personas permitidas por equipo es de seis (6), dos técnicos y cuatro jugadores/as. En el área de banquillo solo se permitirán tres (3) personas, dos técnicos y un jugador/a sustituto. Antes del inicio del partido deberá notificarse al árbitro la presencia en el banquillo de cualquier jugador no involucrado en el partido y que lleve la camiseta oficial de la competición proporcionada por el Comité Organizador del torneo. Cualquier jugador eliminado deberá ser incluido en la alineación como no participante.

Todos los participantes del torneo deben tener entre 13 a 18 años.

La jugadora mujer

Si en la formación del equipo hay una sola jugadora mujer, esta, deberá participar como titular durante el primer tiempo de juego sin excepción, pudiendo continuar participando del mismo en el segundo tiempo según la decisión del responsable del equipo.

Jugador/a sustituto

Este jugador es opcional, si un equipo presenta tres jugadores (1 mujer como mínimo obligatorio) en su planilla de inscripción al torneo, el equipo está habilitado a participar. En el caso de que el equipo presente solo tres jugadores para jugar el torneo y alguno de estos se lesione se llevará a cabo el procedimiento de la regla SUSTITUCION MEDICA

Sustitución Médica

En caso de lesión, cuando un entrenador y/o cualquier otro miembro del equipo deba entrar en el área de juego para proporcionar asistencia, o cuando un jugador no pueda continuar jugando transcurridos los cuarenta y cinco (45) segundos del tiempo muerto médico, se llevará a cabo una sustitución del jugador lo antes posible, y el jugador lesionado no podrá volver al campo hasta que concluya esa mitad del partido. Estas sustituciones no se considerarán dentro de las tres permitidas. Dos interrupciones del juego durante el mismo período para atender al mismo jugador, llevará a que ese jugador sea sustituido por lo que reste de ese período.



Si un jugador/a se lesiona y su equipo no cuenta con un jugador/a sustituto, el equipo perderá el partido siendo ganado por el equipo rival. Si el jugador/a lesionado no se recupera para el próximo partido perderá nuevamente el partido quedando los puntos a favor del equipo rival.

La organización no realizará ninguna modificación en el Fixture si un equipo presenta 3 jugadores (sin suplente) en el torneo y alguno de ellos se lesiona.

Al comienzo de todos los partidos cada equipo consistirá de tres (3) jugadores/as en cancha con un máximo de un (1) suplente (debe contar como mínimo con una persona de género femenino en su formación total). Un equipo se verá forzado a perder el juego si no puede comenzar ese juego con tres (3) jugadores/as en cancha. El equipo debe formar como mínimo con una mujer en cancha durante el primer tiempo sin excepción.

Además, cada equipo puede tener dos (2) ayudantes en el banco durante el juego. El número total de individuos permitidos en el área de banco del equipo no debe ser más de cinco (5), incluidos tres jugadores/as titulares. El incumplimiento de esto dará lugar a un penal de equipo por retraso de juego. "TEAM PENALTY- DELAY OF GAME".

Aclaración: Los árbitros/as deben ser notificados por escrito durante el sorteo, de cualquier jugador/a/es en el área del banco del equipo que no estén involucrados en el juego. Los jugadores/as deben usar una casaca de identificación proporcionada por el organizador del torneo, de lo contrario, no se les permitirá sentarse en el banco de equipo. Si esto no se cumpliera, el jugador/a deberá abandonar el área de banco.

Se contará con nueve Árbitros oficiales: 1 (un) Coordinador/a 8 (ocho) árbitros para realizar las diferentes funciones

Se solicitará ayuda a voluntarios o para cumplir las funciones de juez de línea.

Un partido será de un total de 16 minutos dividido en 2 mitades de 8 minutos cada una. Habrá al menos 5 minutos entre el final de un juego y el comienzo del siguiente.

Una señal auditiva será dada 5 minutos antes de comenzar el partido. También habrá una segunda señal audible a los 90 segundos antes de comenzar cada mitad.

Los jugadores/as que van a empezar cualquier de los dos medios tiempos deben estar en cancha, de frente a su propio arco y listos para la revisión de gafas, 90 segundos antes del comienzo de cada mitad. En caso de incumplimiento resultará en un penal de equipo o personal, por retraso de juego "TEAM PENALTY or PERSONAL PENALTY- DELAY OF GAME".

El entretiempo será de 3 minutos de duración.

Todos los equipos y jugadores/as deben estar listos para comenzar el partido cuando la mesa de árbitros anuncia "TIME" cuando haya una señal auditiva. En caso de incumplimiento resultará en un penal de equipo o personal, por retraso de juego. "TEAM PENALTY or PERSONAL PENALTY- DELAY OF GAME". Cualquier mitad se considerará completa al final del tiempo.

Normas Básicas Del Goalball

Se trata de un juego en el que participan dos equipos de tres jugadores/as cada uno, con un máximo de 4



(cuatro) sustituciones por equipo. Se juega en el suelo de un gimnasio, dentro de un campo rectangular dividido en dos mitades por una línea de centro y con una portería en cada extremo.

Para el juego se utiliza un balón con cascabeles. El juego en sí consiste en que cada equipo debe hacer que el balón cruce rodando la línea de gol del contrario mientras que el otro equipo trata de impedirlo.

Las reglas para las competencias internacionales de Goalball son las que ha adoptado la Asociación Internacional de Deportes para Ciegos (IBSA).

Clasificación Visual

La clasificación oftalmológica es la modalidad elegida por la Federación Internacional de Deportes para Ciegos (IBSA) para legitimar, o no, la participación de una persona en las competencias oficiales para ciegos y minusválidos visuales regida por la entidad y sus afiliadas.

Esta clasificación sólo podrá ser hecha por médicos oftalmólogos en clínicas o consultorios especializados.

Las clasificaciones visuales reconocidas por la IBSA son las siguientes:

B1: De ninguna percepción luminosa en ambos ojos hasta la percepción de luz, pero, con incapacidad de reconocer el formato de una mano a cualquier distancia o dirección;

B2: De la capacidad de reconocer la forma de una mano hasta la agudeza visual de 2/60 y/o campo visual

inferior a 5 grados; B3: De la agudeza visual de 2/60, la agudeza visual de 6/60 y/o campo visual de más de

5 grados y menos de 20 grados.

Todas las clasificaciones deberán considerar ambos ojos, con mejor corrección, o sea, todos los y las atletas que usen lentes de contacto o lentes correctivos deberán usarlos para la clasificación, independiente de usarlos, o no, para competir (CBDC, 2006).

Las tres diferentes categorías compiten juntas y en iguales condiciones, pues los atletas tienen los ojos debidamente vendados y cubiertos para imposibilitar el uso de cualquier remanente visual.

Al comienzo de todos los partidos cada equipo consistirá de tres (3) jugadores/as en cancha con un máximo de un (1) suplentes (debe contar como mínimo con una persona de género femenino en su formación total). Un equipo se verá forzado a perder el juego si no puede comenzar ese juego con tres (3) jugadores/as en cancha. El equipo debe formar como mínimo con una mujer en cancha durante el primer tiempo sin excepción.

Además, cada equipo puede tener dos (2) ayudantes en el banco durante el juego. El número total de individuos permitidos en el área de banco del equipo no debe ser más de cinco (5), incluidos tres jugadores/as titulares. El incumplimiento de esto dará lugar a un penal de equipo por retraso de juego. "TEAM PENALTY- DELAY OF GAME".



Aclaración:

Los árbitros/as deben ser notificados por escrito durante el sorteo, de cualquier jugador/a/es en el área del banco del equipo que no estén involucrados en el juego. Los jugadores/as deben usar una casaca de identificación proporcionada por el organizador del torneo, de lo contrario, no se les permitirá sentarse en el banco de equipo. Siesto no se cumpliera, el jugador/a deberá abandonar el área de banco.



Buenos
Aires
Ciudad



Brazos
Abiertos