

# Juegos Porteños 2023

## Parabádminton

La lista de buena fe estará conformada por la cantidad de participantes que desee inscribir las instituciones atletas (de género femenino y masculino) y 2 técnicos/as, categoría sub-18. Nacidos los años 2005, 2006, 2007, 2008

### Modalidad:

- Singles
- Dobles Mixto:

### Válidas

- -SL3 + SL3 = 6pts
- -SL3 + SL4 = 7pts
- -SL3 + SU5 = 8pts
- -SL4 + SL3 = 7pts
- -SL4 + SL4 = 8pts
- -SU5 + SL3 = 8pts

### No Válidas:

- SL4 + SU5 = 9pts
- SU5+ SU5 = 10pts

**Categoría:** MENORES de 18 años CLASIFICACIÓN FUNCIONAL: -SL3 - SL4 - SU5SL3

- Amputación por encima de la rodilla
- deficiencia congénita de la pierna
- Parálisis cerebral
- Polio

### SL4

- Amputación por debajo de la rodilla
- deficiencia congénita de la pierna
- Parálisis cerebral
- Polio



## SU5

- Lesión del plexo braquial
- Parálisis Cerebral
- Polio
- Deficiencia congénita una extremidad

### Aspectos Reglamentarios De Juego:

#### Sorteo y cambio de lado

Antes de que empiece el juego los adversarios se sortean entre: o sacar o recibir primero o el lado del campo. Quien gana escoge uno de los dos puntos anteriores y el que pierde escoge el otro. Los jugadores cambian de lado: o al final del primer juego o al final del segundo juego o cuando el primer jugador/a o pareja llegue al punto 11 en el tercer juego.

#### Tanteo

El partido se jugará al mejor de tres juegos salvo que anteriormente se haya acordado otra distribución. El lado que primerogane 21 puntos ganará el juego. Si la puntuación es empate a 20 el equipo que primero consiga una diferencia de dos puntosganaría. En el caso de que la puntuación sea empate a 29 el primer equipo que llegue a 30 gana. El equipo que gana un juegosacará primero en el siguiente, pudiendo ser cualquiera de los

jugadores/as de la pareja, al igual que puede empezar a recibir cualquiera de los dos. Un punto se gana cuando el oponentecomete una falta o el volante deja de estar en juego porque toca la superficie de la pista contraria.

#### Saque

Para que un saque se considere correcto:

La persona en posición de servidor (quien saca) y quien recibe deben estar colocados dentro de los cuadrados de saque diagonalmente, con los dos pies en contacto con el suelo y sin tocar las líneas. La persona en posición de servidor sacará conla cabeza de la raqueta por debajo del mango, es decir, con la raqueta apuntando hacia abajo, debiendo golpear obligatoriamente la cabeza del volante y por debajo de la cintura. o Una vez que empieza el golpeo la raqueta debe continuar hacia delante hasta terminar el saque. Si no golpea el volante se considera fallo. El volante debe pasar por encima de la red.No debe la persona en posición de servidor sacar antes de que el receptor esté preparado. o En el juego de dobles las parejas pueden situarse en cualquier posición que no impida la vista al servidor o al receptor.

#### Partidos individuales

La zona de saque está en la primera imagen, en el campo inferior. Los jugadores/as deben servir y recibir desde el cuadro derecho cuando el servidor no ha ganado ningún punto o ha conseguido un número par de puntos en el juego. Se saca desdeel cuadro izquierdo cuando el número de puntos es impar. o El/la volante se golpeará hasta que deje de estar en juego. ganauna jugada se suma un punto y sigue sacando. Si el receptor/a gana una jugada se suma un punto y comenzará a sacar.

#### Partidos de dobles



La zona de saque está en la primera imagen, en el campo superior. Los jugadores/as deben servir y recibir desde el cuadro derecho cuando el equipo servidor no ha ganado ningún punto o ha conseguido un número par de puntos en el juego. Se saca desde el cuadro izquierdo cuando el número de puntos es impar. El jugador/a del lado receptor que hubiera sacado la última vez debe permanecer en el cuadro de saque desde el que sacó, para recibir desde este. El jugador/a situado en el cuadro de

saque diagonalmente opuesto al servidor será receptor. Los jugadores/as no cambiarán de cuadro de saque hasta que ganen un punto teniendo ellos el servicio. El receptor es el único que puede devolver el saque, si su compañero/a toca el volante se considera falta. Si el lado servidor gana la jugada, sumará un punto y el mismo servidor sacará desde el cuadro contrario. Si el lado receptor gana un punto pasará a ser el servidor.

Errores en el saque.

Se ha producido un error en el servicio cuando un jugador/a: Ha sacado o recibido fuera de turno.

Ha sacado o recibido del cuadro de saque incorrecto

Cuando haya un error en el servicio, este se corregirá y el marcador se mantendrá.

## Faltas.

Es una falta:

- Si el saque no es correcto
- Si durante el servicio, el volante:

Queda atrapado en la red y se mantiene suspendido de ella.

Después de pasar por encima de la red, queda atrapado en ella. Es golpeado por el compañero del receptor (en dobles).

- Si durante el juego, el/la volante:

Cae fuera de los límites de la pista (no sobre ni dentro de los límites). Pasa por la red o por debajo de ésta. No pasa la red.

Toca el techo o las paredes laterales. Toca el cuerpo o ropa del jugador/a/a.

Toca cualquier otro objeto o persona fuera de los alrededores de la pista.

Queda retenido y se mantiene en la raqueta y a continuación se lanza durante la ejecución de un golpe. Es golpeado dos veces seguidas por el mismo jugador/a en dos golpes.

Es golpeado por un jugador/a y su pareja sucesivamente.

- Si, mientras que el volante está en juego, un jugador/a:

Toca la red o sus soportes con la raqueta, el cuerpo o la ropa; invade la pista del oponente por encima de la red con la raqueta o cuerpo, excepto si el jugador/a sigue el volante con la raqueta por encima de la red en el transcurso del golpe. <https://corporate.bwfbadminton.com/para-badminton/regulations/>

así también los 25 mm arísposa.

