

ANEXO III

“Torneo Copa BA Gaming”

REGLAMENTO FREE FIRE

El presente REGLAMENTO, conjuntamente con las BASES Y CONDICIONES aprobadas por el ORGANIZADOR constituye el encuadre regulatorio de la competencia de “FREE FIRE”, a desarrollarse en el marco del “Torneo Copa BA Gaming”, conforme los plazos establecidos en las BASES y CONDICIONES.

1.- VIGENCIA, CRONOGRAMA Y ETAPAS DE LA COMPETENCIA:

La COMPETENCIA de “FREE FIRE” se desarrollará desde el día 28 de octubre de 2024 a las 18 horas, 00 minutos, 00 segundos y culmina a las 23 horas, 59 minutos, 59 segundos del día 21 de diciembre de 2024, de conformidad con las siguientes etapas y cronograma:

Etapas	Fecha	Modalidad
Inscripciones	28/10/2024 - 24/11/2024	Virtual
Anuncio de Brackets	27/11/2024	Virtual
Etapas clasificatorias	29/11/2024 - 01/12/2024	Virtual
Semifinal	06/12/2024 - 08/12/2024	Virtual
Final	14/12/2024	Virtual

Los horarios de las distintas etapas de la COMPETENCIA serán publicados con veinticuatro (24) horas de anticipación al inicio de la etapa en el servidor de Discord Oficial (<https://discord.com/invite/gKA2TXB4WN>) y en la plataforma *TDJ.GG*.

Por este mismo medio, se comunicarán las fechas correspondientes a la Etapa Clasificatoria.

No se admitirán solicitudes de cambios de las fechas y horas establecidas por EL ORGANIZADOR

para las partidas.

2.- CANALES DE COMUNICACIÓN:

El canal de comunicación oficial mediante el cual se efectuarán las comunicaciones o anuncios del “Torneo Copa BA Gaming” será el Discord Oficial: (<https://discord.com/invite/gKA2TXB4WN>).

3.- MODIFICACIONES DEL REGLAMENTO:

El ORGANIZADOR se reserva el derecho de modificar a su criterio el REGLAMENTO antes del inicio de la competencia sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante la competencia para solucionar cualquier incidencia.

Las reglas que resulten modificadas no se aplicarán de manera retroactiva, es decir, no podrán utilizarse para juzgar situaciones anteriores a su entrada en vigencia.

4.- CAPITÁN DEL EQUIPO:

Cada EQUIPO PARTICIPANTE deberá elegir un CAPITÁN, el cual deberá ser indicado en apartado correspondiente del formulario de inscripción.

El CAPITÁN será el encargado de formalizar la inscripción del EQUIPO y, asimismo, de llevar a cabo las comunicaciones con el ORGANIZADOR de la COMPETENCIA mediante el canal oficial determinado.

El CAPITÁN será responsable de informar a todo el equipo las comunicaciones del ORGANIZADOR.

En caso que el CAPITÁN designado por el EQUIPO abandone la competencia, el EQUIPO PARTICIPANTE deberá designar un nuevo CAPITÁN en el plazo de veinticuatro (24) horas hábiles.

5.- DE LOS PARTICIPANTES:

- Los PARTICIPANTES deberán contar con una cuenta oficial del juego FREE FIRE (<https://ffsoporte.garena.com/hc/es-419>).
- Los EQUIPOS PARTICIPANTES deberán contar con una cuenta en TDJ.GG (<https://tdj.gg/>), condición excluyente para participar en la presente COMPETENCIA.
- El hecho de participar en la presente COMPETENCIA implica el conocimiento y aceptación de pleno derecho, por parte de todos los PARTICIPANTES del EQUIPO, de todo el contenido de este REGLAMENTO y de las BASES Y CONDICIONES, como así también la aceptación de las modificaciones e interpretaciones que pudiera realizar el ORGANIZADOR sobre cualquier cuestión no prevista en ellos, lo que no generará derecho a reclamo alguno, ni tampoco ningún derecho indemnizatorio ni expectativa económica.

- Ningún PARTICIPANTE podrá alegar desconocimiento del presente REGLAMENTO ni de las BASES Y CONDICIONES que rigen el TORNEO. Los PARTICIPANTES que no cumplan con lo establecido en las BASES Y CONDICIONES y/o este REGLAMENTO serán descalificados de la COMPETENCIA.
- En caso de duda, en relación a la interpretación del presente REGLAMENTO o a cuestiones que no estén específicamente reguladas en el presente, será el ORGANIZADOR quien definirá el temperamento a adoptar, debiendo los PARTICIPANTES ajustar su conducta a lo definido por este.
- Todos los PARTICIPANTES deberán haber alcanzado al menos el nivel 20 como requisito excluyente impuesto por el videojuego.
- Los PARTICIPANTES podrán abandonar la competencia en el momento que lo deseen.
- Los PARTICIPANTES no deberán revelar el resultado de las partidas grabadas hasta que las mismas sean transmitidas por los canales oficiales de la COMPETENCIA.
- No podrán participar del TORNEO aquellos jugadores y equipos profesionales que hayan participado en alguna competencia profesional oficial organizada por el propietario de la licencia (publisher) del juego mencionado en el apartado N°1, durante el transcurso del último año.

6.- EQUIPOS PARTICIPANTES:

Los EQUIPOS PARTICIPANTES ascenderán, como máximo, a un total de ciento veinte (120), y deberán contar con la cantidad de integrantes titulares establecida en las BASES Y CONDICIONES de forma obligatoria. La inscripción de suplentes será opcional y la designación de los mismos deberá ajustarse a la cantidad máxima establecida en las BASES Y CONDICIONES.

La selección de los mismos se efectuará por orden de prelación al momento de la inscripción.

En tal sentido, serán EQUIPOS PARTICIPANTES los primeros ciento veinte (120) equipos en inscribirse que cumplieren lo establecido en el presente REGLAMENTO y en las BASES Y CONDICIONES, aprobadas por el ORGANIZADOR.

En caso de no alcanzarse el máximo dispuesto de EQUIPOS PARTICIPANTES, se efectuará la competencia con los EQUIPOS que se hayan inscripto en cumplimiento cabal de las regulaciones mencionadas

El ORGANIZADOR comunicará tal circunstancia a través de la dirección de correo electrónico denunciado al momento de la inscripción.

7.- ETAPAS CLASIFICATORIAS, SEMIFINAL Y FINAL:

Todas las etapas de la presente COMPETENCIA, se llevarán a cabo bajo la modalidad virtual a través de la plataforma del Videojuego “FREE FIRE” (<https://ffsoporte.garena.com/hc/es-419>) y la

plataforma *TDJ.GG*.

La hora, fecha y sala de la partida serán anunciadas a través del canal de comunicación oficial <https://discord.com/invite/gKA2TXB4WN> y la plataforma *TDJ.GG*.

8.- EQUIPOS CLASIFICADOS HASTA LA SEMIFINAL:

Los EQUIPOS PARTICIPANTES que clasifiquen para avanzar en las distintas etapas de la competencia serán comunicados a través del canal de comunicación oficial <https://discord.com/invite/gKA2TXB4WN> y la plataforma *TDJ.GG*.

Asimismo, en el caso de la SEMIFINAL, El ORGANIZADOR comunicará tal circunstancia a través de la dirección de correo electrónico denunciado al momento de la inscripción.

9.- EQUIPOS FINALISTAS:

Los EQUIPOS PARTICIPANTES que clasifiquen para la final de la COMPETENCIA serán comunicados a través del canal de comunicación oficial <https://discord.com/invite/gKA2TXB4WN> y la plataforma *TDJ.GG*.

Alcanzaran la calidad EQUIPOS FINALISTAS aquellos equipos hayan superado las etapas clasificatorias previas y no hayan infringido el marco regulatorio, ocasionando su descalificación.

El ORGANIZADOR comunicará tal circunstancia a través del email denunciado al momento de la inscripción.

10.- PREMIOS:

El ORGANIZADOR otorgará premios a los miembros titulares de los EQUIPOS FINALISTAS.

El premio consistirá en un Kit Gamer de alto rendimiento, aptos para juegos competitivos, conformados por:

- a) Un (1) mouse gamer,
- b) Un (1) teclado gamer y
- c) Un (1) Auricular over ear gamer.

EL ORGANIZADOR podrá establecer un premio superior en sus características para los EQUIPOS FINALISTAS, haciendo una distinción en relación a los EQUIPOS GANADORES, al momento de la asignación de los PREMIOS.

11.- DESARROLLO DE LA COMPETENCIA:

- Equipos - Check-in y asistencia: El EQUIPO PARTICIPANTE deberá confirmar que está disponible para participar desde las veinticuatro (24) horas anteriores al inicio de la COMPETENCIA y hasta diez (10) minutos antes de la misma.
- Asistencia y tolerancia: Habrá 10 minutos de tolerancia a partir de la hora indicada en Discord para estar en el *lobby* (Sala) del juego. Finalizado este tiempo el juego iniciará con quienes se hayan unido en el tiempo fijado.
- Equipos completos: Solo podrán ingresar a la sala de juego EQUIPOS COMPLETOS. Son equipos completos aquellos que tengan cuatro (4) jugadores. Los equipos incompletos quedarán fuera de la partida sin opción a unirse con posterioridad.
- Creación del *lobby* (sala) de juego: El ORGANIZADOR será responsable de crear la sala de juego oficial indicando a los EQUIPOS los datos de la Sala a través del canal de comunicación oficial.
- Nombres de equipo y jugadores: El ORGANIZADOR se reserva el derecho de rechazar un nombre de equipo o jugador que se considere vulgar, ofensivo o discriminatorio, bajo pena de descalificación en caso de negativa a cambiarlo.
- Cambios en los equipos: Solo está permitido que los EQUIPOS cambien jugadores antes del inicio de la partida, una vez iniciada la misma no podrán hacer cambios. Una vez que el equipo realice el check-in no se permitirá hacer cambios, salvo que el moderador lo autorice.

Dentro del Discord del Torneo Copa BA Gaming, el que podrá visitarse a través del siguiente enlace: (<https://discord.com/invite/gKA2TXB4WN>) habrá un canal llamado “#cambios” en donde cada equipo detallará el cambio que realiza, de esta forma todos los EQUIPOS PARTICIPANTES podrán estar informados de estos cambios. Cada EQUIPO PARTICIPANTE será responsable de leer los cambios en este canal.

- Responsabilidad de los PARTICIPANTES: Los PARTICIPANTES deberán contar con su propio equipamiento, siendo responsables de: la protección y funcionamiento de su celular o tablet, estabilidad de la conexión a Internet, el porcentaje y estado de la batería, actualización del juego y que su dispositivo lo pueda ejecutar, y el rendimiento del juego en sus dispositivos.

No hay restricciones ni requisitos de personaje, habilidad, equipamiento, vestuario, moda, bóveda o colección, a menos que se presenten errores que afecten la competencia, lo cual se informará con la mayor antelación posible. Si se utiliza una característica del juego restringida, el ORGANIZADOR se reserva el derecho de expulsar al PARTICIPANTE y/o equipo que esté incumpliendo la regla.

- Emuladores: No se encuentra permitido jugar en emuladores, el ORGANIZADOR se reserva el derecho de sancionar a un jugador o equipo si se detecta que juega con emulador de cualquier tipo y en cualquier dispositivo diferente a los permitidos (tablet o celular).
- Versión de juego: Cada partida se jugará con la versión disponible actual del juego.
- Formato del TORNEO: Qualys para sumar puntos.

- Sistema de victoria por partida: Para obtener la victoria en una partida se usará el siguiente sistema de puntos, que determinará los resultados en cada uno de los siguientes casos:

En cualquier ronda a un (1) mapa se usará para determinar cuáles son los seis (6) equipos que avanzan a la siguiente ronda.

Para las series de SEMIFINALES y FINAL, se sumarán los puntos de todas las partidas y esa suma entregará las posiciones finales en la serie.

LUGAR EN LA PARTIDA	PUNTOS	
1	12	+1 PUNTO POR CADA ASESINATO
2	9	
3	8	
4	7	
5	6	
6	5	
7	4	
8	3	
9	2	
10	1	
11	0	
12	0	

- Desempate: en caso que haya dos o más equipos empatados en puntos al final de una serie de partidas, se clasifican únicamente conforme la suma de puntos obtenidos de sus colocaciones, y los “puntos por cada asesinato” no serán contabilizados. Si de todos modos, continúa siendo un empate, se hará de acuerdo con su lugar en el último juego de la serie.
- Restricciones de elementos de juego: El ORGANIZADOR podrá agregar restricciones en cualquier momento antes o durante una serie, si hay errores conocidos de algún elemento del juego. Los EQUIPOS PARTICIPANTES no podrán alegar desconocimiento.
- Resultados: Al finalizar de cada partida los EQUIPOS PARTICIPANTES deberán hacer captura de la pantalla de los resultados y reportarla en la hoja del partido pulsando el botón reportar resultado donde se le permitirá subir la imagen.
- Desconexiones: Si un PARTICIPANTE se desconecta debido a problemas de red, se les permitirá volver a conectarse al juego mientras el partido sigue en curso.
- Reinicio: El ORGANIZADOR podrá considerar un reinicio, a su entera discreción, si existe fallo en el servidor de juegos y todos los EQUIPOS PARTICIPANTES no pueden conectarse, o si 10 jugadores o más se desconectan al mismo tiempo.

- Conductas o acciones no permitidas que conlleva la descalificación automática:
Confabulación entre 2 o más PARTICIPANTES o EQUIPOS para dejar en desventaja a otros o beneficiarse de un resultado:
1. Hackeo: Cualquier modificación al cliente de juego. Aprovechar de manera intencionada cualquier error dentro del juego para tratar de sacar ventaja.
 2. Suplantación de otro PARTICIPANTE jugando con su cuenta.
 3. Uso de lenguaje obsceno, vil, vulgar, insultante, amenazador, abusivo, injurioso, calumnioso o difamatorio.
 4. Engaño o presentación de evidencias falsas o engañar a los moderadores.
 5. Soborno u ofrecimiento de regalos a otro PARTICIPANTE, EQUIPO, moderador, empleado de GCABA, Garena o a otra persona relacionada a la Competición por servicios que beneficien en los resultados de la competencia.

12.- MODERADORES - PERSONAL DEL ORGANIZADOR:

Las distintas etapas de la COMPETENCIA estarán controladas por un equipo de moderadores, el cual estará liderado por un MODERADOR PRINCIPAL.

El MODERADOR PRINCIPAL será el representante del ORGANIZADOR durante el desarrollo de la competencia y tomará las decisiones reservadas para el ORGANIZADOR por REGLAMENTO (por sí, a través del equipo de moderador).

En caso de duda, el MODERADOR PRINCIPAL será el intérprete inmediato del REGLAMENTO y de las BASES Y CONDICIONES que rigen la COMPETENCIA, en pos de mantener el espíritu del juego.

Los moderadores serán los responsables de dirigir la partida y hacer que las reglas se cumplan en cada enfrentamiento. Las decisiones a las que arriben los MODERADORES serán definitivas e irrecurribles.

Funciones de los moderadores:

- Controlar que los miembros del equipo estén en condiciones de jugar al inicio de la partida.
- Verificar la composición de los EQUIPOS.
- Anunciar el inicio de la partida.
- Confirmar el final de la partida y el resultado de la misma.
- Informar a los EQUIPOS PARTICIPANTES sobre la situación de la partida en caso de que la misma presente fallas, pausas o algún motivo que afecte el enfrentamiento entre los EQUIPOS.
- Disponer la descalificación automática de los EQUIPOS PARTICIPANTES ante

la violación de las regulaciones aplicables.

- Evaluar las situaciones que se planteen en medio de la partida para tomar la decisión adecuada siempre en el marco de las reglas de la COMPETENCIA.
- El MODERADOR PRINCIPAL se apoyará en el EQUIPO DE MODERADORES para dictaminar sobre hechos relacionados con el juego, incluyendo el reinicio, la reanudación o no de una partida y el resultado del partido.

Se deja expresa constancia que el listado que antecede tiene carácter enunciativo.



G O B I E R N O D E L A C I U D A D D E B U E N O S A I R E S
2024 - Año del 30° Aniversario de la Autonomía de la Ciudad de Buenos Aires

Hoja Adicional de Firmas
Informe gráfico

Número:

Buenos Aires,

Referencia: REGLAMENTO FREE FIRE.

El documento fue importado por el sistema GEDO con un total de 8 pagina/s.