

Lo que se aprende en la escuela | Aprendizajes esperados

¿Qué es un diseño curricular?

El diseño curricular establece los contenidos y capacidades a desarrollar por los niños en los jardines de la Ciudad.



LENGUA

Al finalizar la sala de 3, se espera que los niños puedan:

1. } Comprender y responder a preguntas, indicaciones y comentarios, tanto de adultos como de pares, en el marco de las interacciones cotidianas.
2. } Participar en intercambios comunicativos breves, atendiendo a turnos y usando fórmulas de cortesía (por favor, gracias, hola, chau).
3. } Usar nuevo vocabulario para describir objetos, personas y situaciones o actividades cotidianas.
4. } Formar oraciones simples y comprensibles para el interlocutor, mostrando avances en la pronunciación de las palabras y el uso de la entonación.
5. } Participar activamente durante la lectura de cuentos u otros textos a cargo del docente, comentando y respondiendo preguntas sobre lo escuchado.
6. } Identificar palabras dentro de la cadena del habla y comenzar a jugar con rimas.
7. } Distinguir letras de dibujos y reconocer partes básicas del libro.



MATEMÁTICA

Al finalizar la sala de 3, se espera que los niños puedan:

1. } Reconocer colecciones pequeñas y comenzar a contarlas en situaciones cotidianas y de juego, indicando cuántos hay.
2. } Comparar cantidades pequeñas usando expresiones como “hay más”, “hay menos” o “hay la misma cantidad”, apoyándose en la observación y, progresivamente, en el conteo.
3. } Usar números oralmente para designar cantidades y para recordar posiciones u órdenes dentro de juegos o rutinas (por ejemplo, “primero”, “segundo”, “tercero”).
4. } Explorar objetos y agruparlos según una característica (color, forma o tamaño), mostrando cómo los organizan.
5. } Reconocer, continuar y reproducir patrones simples (por ejemplo, secuencias de dos colores o movimientos que se repiten).
6. } Ubicar y desplazar objetos o el propio cuerpo siguiendo referencias espaciales sencillas como arriba/abajo y adelante/atrás.
7. } Reconocer formas geométricas básicas en objetos del entorno y manipular objetos con esas formas en juegos y construcciones.