

PERFIL PROFESIONAL

SEBASTIÁN HERNÁNDEZ

Desarrollador y educador de juegos con más de diez años de experiencia en tecnologías Unreal.

Trabajó como programador y diseñador de juegos y como artista técnico para varios estudios latinoamericanos, incluidos Blue Lizard Games, Teravision Games y PebbleKick Inc. Actualmente es parte del equipo de evangelización latinoamericana de Unreal.

