

PERFIL PROFESIONAL 

MARTÍN ROMERO

Tiene más de 17 años de experiencia en la industria de desarrollo de videojuegos.

Trabajó en decenas de producciones como Game Designer, Level Designer y Productor. Ha participado en desarrollo de juegos para diferentes plataformas y públicos con clientes como Cartoon Network, Disney, Nickelodeon, Discovery Kids, Dreamworks, EA, Atari, Autodesk.

Trabajó como Senior Lecturer de Diseño y Producción de Videojuegos (Universidad de Breda, Holanda). Desde mediados de 2020 se desempeña como coordinador de las carreras de Desarrollo de Videojuegos (UADE).

